# Plan Strategic și Roadmap de Produs V19: Proiect "Sparky's Workshop Factory"

**Versiune: 19.0** **Data Ultimei Actualizări:** 28 iunie 2025

## Partea I, II, III: Viziune, Arhitectură Produs, Arhitectură Tehnică

*(Neschimbate)*

## Partea IV: Roadmap de Produs (Dezvoltare Activă)

### **FAZA 1: Fundația Tehnică**

* **Stadiu:** ✅ **[Proiectare Finalizată]**

### **FAZA 2: Produsul Minim Viabil (MVP)**

* **Stadiu:** 🔄 **[În Curs de Detaliere]**
* **Obiectiv Strategic:** Validarea modelului de business prin crearea și exportul primului Atelier de Creație.

#### **Epice de Dezvoltare pentru MVP:**

✅ **Epic 1: Interfața de Bază a Studioului (Frontend Setup)**

* **Stadiu:** ✅ **[Proiectare Finalizată]**

✅ **Epic 2: Creatorul de Ateliere (Blueprint Editor)**

* **Stadiu:** ✅ **[Proiectare Finalizată]**

🔄 **Epic 3: Integrarea Generării de Conținut (Text & Imagine)**

* **Stadiu:** 🔄 **[În Curs de Detaliere]**
* **Descriere:** Conectarea interfeței vizuale (frontend) la modelele de inteligență artificială (backend) prin intermediul API Gateway-ului. Acesta este pasul care aduce "magia" în aplicație.
* **Sarcini Tehnice Cheie:**
  1. **Crearea unui Serviciu API Centralizat (src/services/sparkyService.js):**
     + Se va crea un singur fișier care gestionează toate comunicațiile cu backend-ul.
     + Va conține funcții asincrone precum generateText(prompt) și generateImage(prompt).
     + Aceste funcții vor apela endpoint-ul API Gateway (/v1/chat-with-sparky), vor trimite promptul în formatul JSON corect și vor gestiona răspunsul. Acest lucru menține codul curat și organizat.
  2. **Integrarea Generării de Text în ComponentEditorModal:**
     + În modalul de editare pentru o componentă de tip "Poveste", se adaugă:
       - Un textarea unde Creatorul scrie promptul pentru poveste.
       - Un buton [✨ Generează Text] care, la click, afișează un indicator de încărcare și apelează sparkyService.generateText().
       - Textul returnat de AI va popula un editor de text bogat (rich-text editor), permițând Creatorului să facă ajustări fine (bold, italic etc.).
  3. **Integrarea Generării de Imagine în ComponentEditorModal:**
     + În modalul de editare pentru o componentă care necesită o imagine (Poveste Ilustrată, Pagină de Colorat), se adaugă:
       - Un câmp de text pentru promptul imaginii (ex: "un robot prietenos care citește o carte, stil de desen animat").
       - Un buton [🎨 Generează Imagine] care afișează un placeholder de încărcare și apelează sparkyService.generateImage().
       - Zona de afișare a imaginii returnate, cu două butoane dedesubt: [👍 Păstrează] și [🔄 Re-generează].
  4. **Managementul Stării de Încărcare și Erori:**
     + Interfața trebuie să ofere feedback vizual constant. Butoanele de generare vor fi dezactivate și vor afișa un spinner în timpul așteptării.
     + În cazul unei erori de la API, se va afișa o notificare elegantă (un "toast") cu un mesaj de eroare prietenos (ex: "Generarea a eșuat. Vă rugăm să reformulați promptul și să încercați din nou."), fără a bloca interfața.

🔲 **Epic 4: Previzualizarea în Timp Real (Live Preview)**

* **Stadiu:** 🔲 **[De Urmărit]**

🔲 **Epic 5: Motorul de Export (Packaging)**

* **Stadiu:** 🔲 **[De Urmărit]**